

DIAGNOSTIC DE COUPES

Enchères terminées

Entame choisie le mort s'étale ...

3 familles de Plans de jeu : Coupes , défausses , impasses

Plans de coupes : Main courte , ou une des 2 mains (atouts 4-4,5-5) , Main longue (Mort inversé) ou des deux mains (double coupe)

La double coupe est rarement un bon choix

Le Mort inversé est plus fréquent mais difficile à diagnostiquer (nécessité de compter en gagantes) (Il faut couper suffisamment pour que la main longue devienne la main courte)

La Manoeuvre de Guillemard (variante de la main courte) où on laisse traîner un atout (assez rare car la longue adverse à l'atout doit être la plus longue dans une autre couleur) préférer le mort inversé si possible

Détails à régler Le Timing , les communications, la lutte contre les surcoupes (notion de Rang) !

Rang : Nb d'atouts + nb de tour (eg : 7 atouts, au 2ème tour → rang 9)

Rang 8 peu de risque , 9 risque moyen , 10 risque très important

Méthodologie

- Compter les levées extérieures à l'atout
- Ajouter les levées potentielles (impasses, répartitions)
- Déduire le nombre de levées nécessaires à l'atout
- Choisir le type de plan de coupe (Main courte si possible)
- Vérifier les communications
- Identifier les risques (Surcoupes, Atouts Maîtres etc..)
- Timing (ouverture de la coupe, atouts illégitimes etc.)

Donne 1

Sud Donneur

Entame R♣

♠ A 7 5
♥ 8 6 3
♦ 7 6 4 2
♣ A 4 2



♠ R 6 4 3
♥ A R 7 5 4
♦ A R
♣ V 3

S	O	N	E
1♥	Passe	2♥	Passe
4♥	fin		

5 Levées Extérieurs → 5 levées d'atout
Coupe de la main courte

Timing : Jouer un coup à blanc à pique , Puis atout pour enlever les atouts illégitimes

[http://www.bridgebase.com/tools/handviewer.html?
n=s57ah368d2467c24a&e=s9jhjtd38qjtc5679&s=s346kh457akdakc3j&w
=s28qth29qd59c8kqt&b=1&d=s&v=-&a=1hp2hp4hppp](http://www.bridgebase.com/tools/handviewer.html?n=s57ah368d2467c24a&e=s9jhjtd38qjtc5679&s=s346kh457akdakc3j&w=s28qth29qd59c8kqt&b=1&d=s&v=-&a=1hp2hp4hppp)

Donne 2

Nord Donneur
Entame R♥

♠ A R 9 8
♥ A 7 5 2
♦ A D V 10
♣ 5



♠ D V 10 6
♥ 6
♦ R 4 2
♣ A 9 7 6 3

S	O	N	E
		1♦	Passe
1♠	Passe	4♣	Passe
4SA	Passe	5♦	Passe
7♠	Passe		

Nord sud devaient êtres très en retard !!

Pas de double coupe possible pour pouvoir exploiter les ♦ (défausses adverses) !

Couper d'un seul côté

Choisir Nord comme main de base avec de nombreuses reprises

[http://www.bridgebase.com/tools/handviewer.html?
n=s89akh257adaqjtc5&e=s2347h489d3678ckj&s=s6qjth6d24kc3679a&
w=s5h3kqjtd59c248qt&b=1&d=n&v=-&a=1dp1sp4sp4np5dp7sppp](http://www.bridgebase.com/tools/handviewer.html?n=s89akh257adaqjtc5&e=s2347h489d3678ckj&s=s6qjth6d24kc3679a&w=s5h3kqjtd59c248qt&b=1&d=n&v=-&a=1dp1sp4sp4np5dp7sppp)

Donne 3

Sud Donneur
Entame D♦

♠ A 7 5 3
♥ D 10 9
♦ 8 5 4
♣ A 6 3



♠ 8
♥ A R 7 5 4
♦ A R 2
♣ R D V 4

S	O	N	E
1♥	Passe	2SA	Passe
4SA	Passe	5♠	Passe
7♥	Fin		

Toujours en retard ! ? Sur Un contrat de 6♥ faire un de plus est important

Mort inversé (Nécessité V♥ en Ouest)

Remonter d'abord par l'As de ♣

Couper maître à partir du Troisième tour de Pique , remonter par les Coeurs (9 en premier)

[http://www.bridgebase.com/tools/handviewer.html?
n=s357ah9qtd458c36a&e=s2469kjh36d7c279t&s=s8h457akd2akc4kqj&
w=sqth28jd369qjtc58&b=1&d=s&v=-&a=1hp2np4np5sp7hppp](http://www.bridgebase.com/tools/handviewer.html?n=s357ah9qtd458c36a&e=s2469kjh36d7c279t&s=s8h457akd2akc4kqj&w=sqth28jd369qjtc58&b=1&d=s&v=-&a=1hp2np4np5sp7hppp)

Donne 4

Sud Donneur
Entame V♦

♠ 7 3 2
♥ R 2
♦ 8 6
♣ 8 7 6 5 4 3



♠ A R D V 10 9
♥ A 7 5 3
♦ A 2
♣ A

S	O	N	E
2♦	Passe	2♥	Passe
2♠	Passe	3♠	Passe
4♣	Passe	4♥	Passe
6♠	Fin		

4 levées extérieures

Il faut réaliser 2 coupes au mort -> pas de tour de débarras

AR♥ puis ♥ coupé , AT puis défausse 6♦ (Transfert de coupe) sur dernier ♥

[http://www.bridgebase.com/tools/handviewer.html?
n=s237h2kd68c345678&e=s458h69jd34kqc2kj&s=s9akqjth357ad2aca&w
=s6h48qtd579jtc9qt&b=1&d=s&v=-&a=2dp2hp2sp3sp4cp4hp6sppp](http://www.bridgebase.com/tools/handviewer.html?n=s237h2kd68c345678&e=s458h69jd34kqc2kj&s=s9akqjth357ad2aca&w=s6h48qtd579jtc9qt&b=1&d=s&v=-&a=2dp2hp2sp3sp4cp4hp6sppp)

Donne 5

Sud Donneur
Entame R♥

♠ R 10 5 3
♥ A 8 7 6 3
♦ 2
♣ 7 6 5



♠ D V 4 2
♥ 5
♦ A 8 6 3
♣ A R 4 2

S	O	N	E
1♦	Passe	1♥	Passe
1♠	Passe	2♠	Passe
3♣	Passe	4♠	Fin

Il faut réaliser 6 levées d'Atout → Double Coupe

3 coupes avec des petits en commençant par les Carreaux !

Coupe 3ème ♦ → Rang 8 Peu de risque de surcoupe

Coupe 3ème ♥ → Rang 9 Risque de surcoupe (de plus l'entame du R♥ est étrange)

Timing : A♥, AR♣, A♦, ♦ coupé , ♥ coupé petit, ♦ Coupé petit ensuite couper Maître

[http://www.bridgebase.com/tools/handviewer.html?
n=s35kth3678ad2c567&e=s89h249jtd4qtc8qj&s=s24qjh5d368ac24ak&w
=s67ahkqd579kjc39t&b=1&d=s&v=-&a=1dp1hp1sp2sp3cp4sppp](http://www.bridgebase.com/tools/handviewer.html?n=s35kth3678ad2c567&e=s89h249jtd4qtc8qj&s=s24qjh5d368ac24ak&w=s67ahkqd579kjc39t&b=1&d=s&v=-&a=1dp1hp1sp2sp3cp4sppp)

Donne 6

Sud Donneur

R♦

♠ A R 2
♥ A 7 6 3
♦ 9 6 5
♣ R V 4



♠ D V 8 6 3
♥ 4
♦ A 7 2
♣ A D 6 3

S	O	N	E
1♠	Passe	2♣	Passe
3♣	Passe	3♠	Passe
4♦	Passe	4♥	Passe
4SA	Passe	5♣	Passe
6♠	Fin		

Il faut réaliser 6 levées d'atout , pas de coupe de la main courte → Mort inversé (3 coupes et +)

2 coupes petit + 1 coupe gros (Rang 9)

[http://www.bridgebase.com/tools/handviewer.html?
n=s2akh367ad569c4kj&e=s59h259kjd348c279&s=s368qjh4d27ac36aq&
w=s47th8qtdkqjtc58t&b=1&d=s&v=-
&a=1sp2cp3cp3sp4dp4hp4np5cp6sppp](http://www.bridgebase.com/tools/handviewer.html?n=s2akh367ad569c4kj&e=s59h259kjd348c279&s=s368qjh4d27ac36aq&w=s47th8qtdkqjtc58t&b=1&d=s&v=-&a=1sp2cp3cp3sp4dp4hp4np5cp6sppp)

Donne 7

Sud Donneur

R♥

♠ 6 3 2
♥ A 7 6 3
♦ 9 6 5
♣ R V 4



♠ A R D V 8
♥ 4
♦ A 7 2
♣ A D 6 3

S	O	N	E
1♠	Passe	2♠	Passe
2SA	Passe	3♣	Passe
4SA	Passe	5♦	Passe
6♠	Fin		

Mort inversé impossible (plus assez d'atouts maîtres)

Utiliser une variante de la manœuvre de Guillemard

A♥, Carreau à blanc (préouvrir la coupe) , prendre le retour

AR♠ , Défausser un ♦ sur le quatrième ♣

A♦, ♦ coupé , ♥ coupé, atouts

[http://www.bridgebase.com/tools/handviewer.html?](http://www.bridgebase.com/tools/handviewer.html?n=s236h367ad569c4kj&e=s57th258d4ktc279t&s=s8akqjh4d27ac36aq&w=s49h9kqjtd38qjc58&b=1&d=s&v=-&a=1sp2sp2np3cp4np5dp6sppp)

[n=s236h367ad569c4kj&e=s57th258d4ktc279t&s=s8akqjh4d27ac36aq&w=s49h9kqjtd38qjc58&b=1&d=s&v=-&a=1sp2sp2np3cp4np5dp6sppp](http://www.bridgebase.com/tools/handviewer.html?n=s236h367ad569c4kj&e=s57th258d4ktc279t&s=s8akqjh4d27ac36aq&w=s49h9kqjtd38qjc58&b=1&d=s&v=-&a=1sp2sp2np3cp4np5dp6sppp)

Donne 8

Sud Donneur

Entame R♦

♠ 5
♥ R V 10 5
♦ A 4 3 2
♣ A 7 6 3



♠ A 8 7 6 3
♥ A D 9 3
♦ 5
♣ R 8 2

S	O	N	E
1♠	Passe	2♣	Passe
2♥	Passe	3♥	Passe
4♣	Passe	4♦	Passe
4SA	Passe	5♣	Passe
6♥	Fin		

Double Coupe

Précautions : Encaisser les levées extérieures , Commencer par la main la plus longue

[http://www.bridgebase.com/tools/handviewer.html?
n=s5h5kjtd234ac367a&e=s2qh24678d789c4qt&s=s3678ah39aqd5c28k&
w=s49kjtd6kqjtc59j&b=1&d=s&v=-&a=1sp2cp2hp3hp4dp4np5cp6hppp](http://www.bridgebase.com/tools/handviewer.html?n=s5h5kjtd234ac367a&e=s2qh24678d789c4qt&s=s3678ah39aqd5c28k&w=s49kjtd6kqjtc59j&b=1&d=s&v=-&a=1sp2cp2hp3hp4dp4np5cp6hppp)

Donne 9

Sud Donneur

R♥

♠ 8 5 4
♥ A V 8 5
♦ R D V
♣ V 5 4



♠ A R 7 6 3
♥ 2
♦ A 5 4
♣ 8 7 3 2

S	O	N	E
1♠	Passé	2SA	Passé
3♠	Fin		

4 Levées extérieures → 5 levées d'atout

Ouvrir la coupe à Trèfle est impossible (trop long)

Il faut faire un mort inversé, mais purger les atouts illégitimes avant

A♥, ♥ coupé, AR♠, R♦, ♥ Coupé, D♦, ♥ Coupé, A♦

[http://www.bridgebase.com/tools/handviewer.html?](http://www.bridgebase.com/tools/handviewer.html?n=s458h58ajdkqjc45j&e=s9qjh2467d28c6aqt&s=s367akh3d45ac2378&w=s2th9kqtd3679tc9k&b=1&d=s&v=-&a=1sp2np3sppp)

[n=s458h58ajdkqjc45j&e=s9qjh2467d28c6aqt&s=s367akh3d45ac2378&w=s2th9kqtd3679tc9k&b=1&d=s&v=-&a=1sp2np3sppp](http://www.bridgebase.com/tools/handviewer.html?n=s458h58ajdkqjc45j&e=s9qjh2467d28c6aqt&s=s367akh3d45ac2378&w=s2th9kqtd3679tc9k&b=1&d=s&v=-&a=1sp2np3sppp)

Donne 10

Nord Donneur

R♦

♠ R 4 2
♥ D V 6
♦ A 8 7 5
♣ A 4 3



♠ A 6 3
♥ A R 10 8 4
♦ 6
♣ R D 5 2

S	O	N	E
		1♦	Passe
1♥	Passe	1SA	Passe
2♣	Passe	2♠	Passe
4♦	Passe	4♠	Passe
4SA	Passe	5♠	Passe
6♥	Fin		

Il manque une levée

Possibilité des ♣ 3/3 (36%)

Mort inversé (66%) (atouts 3/2) ou (4♥ et 3♣ dans la même main)

A♦, ♦ Coupé, AD ♥

Si Atouts 3/2 Mort Inversé

Si Atouts 4/1 ARD ♣ en espérant 3♣ dans la main longue à l'Atout

[http://www.bridgebase.com/tools/handviewer.html?
n=s24kh6qjd578ac34a&e=s9jh2379d349c89jt&s=s36ah48aktd6c25kq&w
=s578qth5d2kqjtc67&b=1&d=n&v=-
&a=1dp1hp1np2cp2sp4dp4sp4np5sp6hppp](http://www.bridgebase.com/tools/handviewer.html?n=s24kh6qjd578ac34a&e=s9jh2379d349c89jt&s=s36ah48aktd6c25kq&w=s578qth5d2kqjtc67&b=1&d=n&v=-&a=1dp1hp1np2cp2sp4dp4sp4np5sp6hppp)