

## LE RUBENSOHL

C'est une enchère du répondant après l'ouverture du partenaire de 1 sans atout et l'intervention de l'adversaire de droite. Elle permet de se battre pour une partielle avec un jeu relativement faible et avec un jeu plus fort de découvrir le bon contrat de manche.

### Principes généraux

Sur l'intervention adverse

- Toute enchère à la couleur au niveau de 2 est naturelle et compétitive 5 à 7pts HL et 5 cartes ( non forcing)
- Toute enchère à partir et y compris de 2 SA est 1 Texas jusqu'à 3 coeurs
- 3 Piques est une proposition pour jouer 3 SA si l'ouvreur arrête la couleur d'intervention quelle qu'elle soit
- Le texas impossible est un Stayman
- Le contre est d'appel

3 interventions de l' adversaire possibles

- Contre
- Naturelle
- Conventiennelle

### **-Sur une intervention par contre**

-a) le contre est punitif

L'adversaire qui a contré punitif possède une main qui doit lui permettre de faire à lui seul chuter le contrat et pour peu que son partenaire possède la majorité de reste des points cette chute peut être conséquente. La priorité du partenaire de l'ouvreur est de trouver si possible une couleur refuge.

Le plus simple consiste à utiliser toutes les enchères à partir du surcontre comme des Texas

- Surcontre = Texas trèfle ( en principe 6 cartes)
- 2♣ = Texas carreau (en principe 6 cartes)
- 2♦ = Texas cœur
- 2♥ = Texas pique

Exemple

On dit 2♣ avec :

♣ 10- 9-3-2

♦ D-10-8-7-4-

♥ 10-9

♠ 5-3

Même avec cette main très faible il est préférable de jouer 2♦ plutôt que 1 SA contré ( même avec 5 cartes seulement)

A noter que 2♣ n'est plus un stayman puisque la faiblesse de la main interdit de poursuivre les enchères.

b) le contre est conventionnel (exemple bicolore mineure majeure)

**IMPORTANT : je rappelle que vous avez toujours le droit et même le devoir de demander au partenaire du contreur la signification de son contre**

Le but est de trouver le bon contrat partiel ou de manche ou de punir l'intervenant.

Lors de sa première enchères le répondant ignore le contre et s'il en a les moyens utilise les outils habituels sur l'ouverture de 1 SA de son partenaire

A savoir stayman, texas , sans atout.

Il peut également utiliser le surcontre pour déclencher un processus punitif

Exemple

On surcontre avec :

♣ R-9-8-3

♦ D-10-8-7

♥ V-9.7

♠ A-3

Ce surcontre déclenche un processus forcing qui permet de poursuivre la séquence soit par une surenchère de votre camp soit par un contre de pénalité. Avec cette exemple on voit que quelque soit la mineure de l'adversaire on aura de quoi contrer punitif et que votre partenaire aura certainement de quoi contrer les majeures sinon vous pourrez toujours conclure à 3 SA. et si les adversaires passent au niveau de 4 on posera le carton **contre** sur la table surtout si la vulnérabilité nous est favorable. ( à partir de 2 de chute vulnérable , le résultat est meilleur que 3 S A non vulnérable)

## Sur une intervention naturelle à la couleur

-Sur une intervention naturelle au niveau de 2, les enchères 2♥ et 2♠ sur intervention à 2♦ ; et 2♠ sur intervention à 2♥ sont naturelles et compétitives non forcing et demande minimum 5 cartes et 5/8 pts H L maximum

### Exemple

On dit 2♥ sur l'intervention en mineure avec :

♣ 10- 9-3  
 ♦ 9-4  
 ♥ A-V-10-9- 6  
 ♠ V-5-3

et sur l'intervention en majeure on passe

- Le contre est d'appel et demande une courte dans la couleur d'intervention sans garantir d'arrêt.

-Toutes les enchères à partir et y compris 2 SA sont des Texas sauf le Texas impossible qui est un Stayman

### Exemple

avec : ♣ R -V-10- 9-3  
 ♦ D-4-2  
 ♥ A-V-10-9  
 ♠ V

et dans la séquence suivante

1S.A. → intervention du flanc à 2♠ → on déclare 3♥ = texas impossible c'est la couleur de l'adversaire, donc c'est un stayman, seule façon d'annoncer mes 4cartes à ♥ ,au moins 8pts H.et une courte à Pique

- **La bataille pour une partielle**

a) Surenchérir au palier de 2

Avec un jeu faible et une couleur au moins 5<sup>ème</sup> c'est la façon la plus simple de procéder

Exemple

Avec ♠ D 10 8 7 3

♥ 8 4

♦ D 9 8 5 3

♣ 9

et dans la séquence suivante

1SA----2♥-----2♠ (faible, naturel)

Malgré la faiblesse de la main laisser jouer 2♥ n'est pas sérieux, mais si les adversaires poursuivent mieux vaut ne pas songer à la manche, par contre

avec ♠ 10 8 7 5 3

♥ 7 5 4

♦ V 8 5 3

♣ 9

vous auriez dit 2♥ (texas ♠ dans la silence adverse, mais compte tenu de l'intervention il faut passer )

b) Contrer d'appel

Sans couleur cinquième annonçable au palier de 2 et avec une courte dans la couleur d'intervention

Exemple

avec ♠ 3

♥ R 10 4

♦ V 9 8 5 3

♣ D 10 9 3

Après l'intervention à 2♠ laisser l'adversaire jouer la partielle est très souvent perdant, et imposer les carreaux est risqué en face peut être d'un roi second chez l'ouvreur. Alors on contre, le partenaire avisera en fonction de la composition de sa main.

L'idée d'adopter le contre d'appel en lieu et place du contre punitif s'est imposée et s'utilise avec des mains plus faibles et courtes dans la couleur d'intervention. Par contre cela interdit pratiquement à l'ouvreur de passer sur ce contre, à moins qu'il possède dans sa main 6 levées sûres dont 3 levées d'atout

c) Surenchérir en Texas au palier de 3 (avec une main faible qui ne permet pas d'imposer la manche)

Avec un unicolore qui n'est annonçable qu'au palier de 3 on peut disposer du Texas à 2 S A pour les trèfles

### Exemple

Dans la séquence suivante

Nord 1S A  
Est 2 ♥  
Sud 2 S A

Main de SUD  
♠ V 7 5  
♥ 5  
♦ 10 3 2  
♣ R V 9 6 5 3

Ce jeu qui permet de se battre pour une partielle ne permet pas d'imposer la manche . l'ouvreur rectifie le Texas et on passe sur 3 trèfles

### Le contre pour proposer ou imposer la manche

Le contre de l'intervention adverse indique une main régulière ou semi-régulière équivalente en force à l'enchère naturelle de 2 SA que vous auriez produite sans intervention adverse

Exemple :

♠ 9 5  
♥ R 7 6  
♦ D 10 8 3  
♣ R 10 4 2

Après l'intervention à 2 ♥ avec cette main on contre et si l'ouvreur dit 2♠ on annonce 2 SA

Le contre peut servir aussi à rechercher un fit dans la majeure non nommée avec des mains qui permettent d'imposer la manche

Exemple

♠ D 7  
♥ R 10 7 6  
♦ A V 7 2  
♣ 10 5 4

Après l'intervention à 2♠ le contre permet de trouver soit le fit cœur soit de jouer 3 SA

## Le Texas avec des mains fortes

### a) Les Texas mineurs

S'emploient dans le cadre d'un jeu de manche avec une main irrégulière et une mineure longue

#### Exemple 1

Dans la séquence suivante

Nord 1 S A  
 Est 2 ♥  
 Sud 2 S A (Texas trèfle)  
 Ouest passe  
 Nord 3 ♣  
 Est passe  
 Sud 3 ♠

Main de SUD

♠ A V 7 5  
 ♥ 5  
 ♦ R 4  
 ♣ R 10 9 7 5 3

L'ouvreur rectifie le Texas (3♣) et Sud nomme ses piques (forcing de manche) et décrit ainsi parfaitement sa main.

Pour une fois le Texas mineure ne dénie pas quatre cartes à pique.

Choisir de commencer par un contre d'appel n'aurait pas permis de décrire naturellement cette main.

#### Exemple 2

Dans la séquence suivante

Nord 1 S A  
 Est 2 ♥  
 Sud 2 S A  
 Ouest Passe  
 Nord 3 ♣  
 Est Passe  
 Sud 3 ♥

Main de SUD

♠ R 10 3  
 ♥ 5  
 ♦ D 10 3  
 ♣ A D 9 7 3 2

L'enchère de Sud de 3 ♥ après 2 S A montre 5 ou 6 ♣ et 1 singleton ♥ dans un main forcing de manche A Cette même séquence d'enchères pourrait avec un gros honneur supplémentaire dans la main de sud conduire à explorer le chelem

## b) Les Texas majeurs

Ils s'utilisent systématiquement avec une majeure 5<sup>ème</sup> dans le cadre d'un jeu de manche

Exemple

Dans la séquence suivante

Nord 1 SA  
 Est 2♠  
 Sud 3♦  
 Ouest P  
 Nord 3♥  
 Est P  
 Sud 3♠

Main de SUD

♠ 10 3  
 ♥ R D 8 7 5  
 ♦ R 10 3 2  
 ♣ R 7

Sur la rectification de Nord à 3 ♥ Sud reparle

Avec une bonne tenue à pique il dirait 3 S A laissant le choix à l'ouvreur de choisir ce contrat ou 4 ♥ mais dans cet exemple il doit annoncer 3♠ cue bid pour demander l'arrêt pique et laisser le même choix à l'ouvreur

## Le Texas dans la couleur d'intervention

C'est le Texas impossible qui remplace le Stayman rendu lui aussi impossible du fait de l'intervention adverse.

S'emploie de préférence avec une courte (chicane ou singleton) dans la couleur d'intervention ce qui permettra à l'ouvreur s'il n'a pas 4 cartes en majeure de choisir le meilleur contrat ; sans courte on préférera le contre

### Exemples

Nord 1 S A  
 Est 2 ♠  
 Sud 3 ♥ avec 1 courte à pique et contre sans courte

Nord 1 S A  
 Est 2 ♦  
 Sud 3 ♣ appel aux majeures

Nord 1 S A  
 Est 2 ♥  
 Sud 3 ♦ 4 cartes à Pique , courte à cœur

### Main de sud

♠ R V 5 3  
 ♥ 5  
 ♦ D 10 3  
 ♣ A V 10 5 3

La présence annoncée du singleton cœur en sud va permettre à l'ouvreur de choisir en connaissance de cause entre :

- La manche à S A avec un sérieux (double) arrêt cœur
- La manche à pique avec 4 cartes dans le couleur
- Explorer la manche en mineure

### **L'adversaire intervient par un 2 trèfles Landy**

L'intervention à 2 trèfles qui indique un bicolore majeur (5/5 ou 5/4 ) n'est qu'un cas particulier d'une intervention à la couleur. On conserve donc le même schéma de défense

- 2 ♦ est naturelle et non forcing (au moins 5 cartes, main faible)
- 2 S A et 3♣ sont des Texas respectivement pour les trèfles et les carreaux
- Contre indique un peu de jeu régulier d'environ 8 pts H ( l'équivalent de l'enchère naturelle de 2 SA que vous auriez produit dans le silence adverse)
- 2 ♥ ou 2 ♠ annonce 1 tenue et l'équivalent de l'ouverture (12ptsH ou plus) et un jeu régulier plutôt orienté vers un contrat en mineures
- 

### **L'adversaire intervient en mineures avec 1 saut (barrage)**

- Sur une intervention à 3♣, 3♦,
  - Le contre est d'appel avec 1 majeure 4<sup>ème</sup> (avec ou sans arrêt dans la couleur d'intervention)
  - 3 dans une majeure est naturel et forcing.