

Les Cue-Bids

- Définition : Annonce de la couleur adverse
- Montrer sa force à son partenaire
- Pas d'enchère naturelle satisfaisante
- Après enchère du partenaire

 Vrai Cue-Bid
- Seul: Enchère Conventionnelle -> Bicolore ou Naturelle

Les Cue-Bids Réponse à l'Ouverture en Majeure

- Fit au moins 4^{ème}
- Camp Majoritaire en Points H
- Forcing de Manche (sauf après passe)
- Sécurité distributionnelle
- Pas de Saut (sinon Splinter)
- Exemple : 1♠ 3♥ 4♥ (cue-bid) ; 1♠ 2♥ 4♥ (splinter)

Attitude de l'Ouvreur

Mini : Nomme la Manche 1♥ 2♣ 3 ♣ -

4♥ (ou 3SA coup de frein) → pas forcément un arrêt

Non Minimum:

Nomme une Couleur 1♥ 2♣ 3 ♣ -

3♦ - Le répondant mini nomme la manche

Sinon 3♥ (intéressé), Nomme un Ctrl (enthousiaste)

Revient à 3 ♥ Forcing ou fait un splinter (couleur adverse 4♣)

CUE-BID APRES PASSE D'ENTREE Sur Ouverture Majeure

- Non Forcing de Manche
- Vrai Soutien
- Le soutien direct à est un Barrage
- Exemple
 - Passe Passe 1♠ 2♥
 - 3♥ → 11HLD mini, 4 cartes à ♠
 - 3♠ → Barrage 4 cartes, 10HLD maxi

Les Cue-Bids Réponse à l'Ouverture en Mineure

```
Intervention à 1♥ (ex : 1♣ 1♥ ...)
```

- ➤ Le Contre 8H mini ; dénie 4 Cartes à ♠
- ightharpoonup Cue-Bid à 2 \checkmark \rightarrow Beau Fit dans la mineure
- ➤ Non Forcing de Manche Après Passe

Intervention à $1 \spadesuit (ex : 1 \clubsuit 1 \spadesuit ...)$

- ➤ Le Contre 8H mini; Promet 4 Cartes à 💙
- ➤ Cue-Bid à 2♠ Bivalent → Beau Fit dans la mineure

Ou Main Régulière sans 4 Cartes à ♥ (X)

Ni 5 cartes à \diamond (2 \diamond)

Ouverture en Mineure, Attitude de l'Ouvreur Séquence 14/ 14 24

- ➤ Nommer les SA en priorité avec un demi-arrêt Minimum
 - Le répondant peut (doit) vérifier La solidité de l'arrêt
- ➤ Décrire une main irrégulière
- ➤ Répéter sa Couleur d'ouverture avec 5 cartes
- Faire un Cue-bid sans arrêt et une main régulière

Ouverture en Mineure, Attitude de l'Ouvreur Séquence Passe Passe 1♣/♦ 1♠ 2♠?

- ➤ LeCue-Bid n'est plus FM
- ➤11H à Priori Réguliers chez le répondant
- ➤ L'ouvreur devient Capitaine
- >2SA si ouverture minimum

Cue-Bid Réponse à l'Intervention au palier 1

Trois niveaux

- Palier 4 (avec saut) → Splinter (4+ cartes à ♠ courte à ♠)
 Ex: 1 ♠ 1 ♠ 2 ♠ 4 ♠
- Palier 3 (avec ou sans saut) → Soutien Constructif; 4+ cartes à ♠, 11-13HLD
 Ex: 1 ♦ 1 ♠ 2 ♠ 3 ♦
- ➤ Palier 2 → Bivalent (SEF) , Fitté plus simple ! , 3+ cartes à ♠
 - Ex: 1 ♦ 1 ♦ 2 ♦ 2 ♦ fitté mais 1 ♦ 1 ♦ 2 ♦ 2SA (13-14H) sans fit

Cue-Bid Réponse à l'Intervention au palier 2

- Cue-Bid à Saut → Splinter ; 4+ atouts, Courte dans l'ouverture
 Ex: 1♠ 2♠ passe 3♠
- Cue-Bid Simple sur Intervention Mineure ; 2+ atouts recherche de manche
 Ex: 1♠ 2♠ passe 2♠
 - L'Intervenant se décrit sans dépasser 3 dans sa couleur si minimum
- > Cue-Bid Simple sur Intervention Majeure (ne promet pas le fit!), 2+ atouts
 - Ex: 1♠ 2♥ passe 2♠
 - L'Intervenant se décrit sans dépasser 3 dans sa couleur si minimum

Cue-Bid Réponse à l'Intervention par CONTRE

- Sur Ouv. Maj 1♠ X passe 2♠ → FM, Pas d'info distributionnelle
 ✓ Le Contreur Nomme SA ou ses Couleurs 4ème
- Sur Ouv. Mineure 1 ★ X passe 2 ★ → bivalent : les 2 maj ou 11H+
 ✓ Le Contreur Nomme sa meilleure majeure , SA ou cue-bid
- Sur Barrage Mineur 3♦ X passe 4♦ → FM, bivalent: les 2 maj ou Main de Chelem
 ✓ Le Contreur Nomme sa meilleure majeure
- Sur Ouv. 2 Faible 2♥ X passe 3♥ → FM , Pas l'autre Majeure mais 2♥ X passe 2SA (mini cue-bid)
 - Passe 3♣ passe 3♥ → 4 cartes Autre Majeure! + Arrêt Ouv ou Main de chelem

Cue-Bid Sur Ouverture 1SA

✓1SA 2♥ passe 3♥
 Signification → Fit , Main relativement faible bien distribuée

✓1SA 2♥ passe 2SA (Cue-bid)

Signification → Fit, Espoir de Manche

✓Ex: 1SA 2♠ passe 2SA

passe 3♦ passe 3♠ / 4♠ suivant la main

Cue-bid de l'Ouvreur Redemande

- Réponse à la couleur au palier de 1 après intervention N°2 → 1♣ 1♥ 1♠ passe 2♥!
 - ➤ Cue-Bid de l'intervention → Soit 3 cartes dans la couleur du partenaire, soit pas d'arrêt
- Réponse à la couleur au palier de1 avant intervention du N°4 → 1♣ passe 1♥ 1♠ 2♠!
 - > Cue-Bid de l'intervention > FIT, FM Trop fort pour un soutien direct
- ➤ Réponse à la couleur au palier de 2 après intervention du N°2 → 1♣ 1♠ 2♥ passe 2♠!
 - ➤ Cue-Bid de l'intervention → Peut être Faible , probablement sans arrêt
- ➤ Réponse X Spoutnik *après intervention au palier de 2 du N°2 →* 1♣ 2♠ X passe 3♠!
 - ➤ Cue-Bid de l'intervention → Sans Arrêt FM

Cue-Bid Du Contreur Après une Réponse Minimum

Main très forte: fittée 4 cartes 20HD, régulière Sans arrêt 21-22H, Valeur d'ouv 2♦

>Attitude du Répondant

```
✓ Répétition Couleur palier mini [0-3]H
                                     1♦ X
                                                passe
                                      passe 2
                                                Passe
                                                        2♠
✓ Enchère > à la Répétition mini [4-7]H 1
                                            X
                                                passe
                                                        3
                                           2♦
                                      passe
                                                Passe
✓ Enchère économique ambigüe [0-7]H 1 ♦
                                                        1♠
                                                 passe
                                     passe 2♦
       (Forcing 1 Tour)
                                                         2Y
                                                Passe
```

Réponse sur 2♣/2♦ après intervention

> Convention : Jeu , Courte dans couleur d'intervention , soutien autres couleurs

```
Exemples 2♣ 2♦ 3♦ 5 ♦ 2♠ 3♠ 6 ♠
5♥ 7♥
Main D4 A2
Ouvreur ARV954 ARV95432
87 A
```

ARD A

Attention!: 2♣ 3♦ 4♦ Passe 4SA! Quantitatif!

2♣ 2♦ 3♦ Passe 4♠! Décourageant

INTERVENTIONS IMMEDIATES

- Sans enchère du partenaire → Naturel ou Bicolore
- \triangleright 1♣ Passe 1♠ 2♠ → Naturel
- \triangleright 1♥ 2♥ → Michael Cue-Bid (Bicolore \spadesuit/\clubsuit)
- $\triangleright 2 \lor 3 \lor \rightarrow \text{Bicolore } 4/ \bullet \text{(SEF)}$
- \triangleright 1♣ Passe 1♠ 2♣ → Bicolore Inverse (♥/♦)
- $>1 \land 1 \lor 1 \land 2 \land \rightarrow Naturel$
- >1 → 3 → Mineure 7 ème affranchie

INTERVENTIONS RETARDEES

- ✓ 1 Passe 1 Passe
 - 1♠ 2♦ → Naturel (enchère impossible au 1^{er} tour)
- ✓ 1♣ Passe 1♠ Passe
 - 2♠ Passe Passe 3♣ → Naturel (enchère impossible au 1^{er} tour)
- ✓ 1♣ Passe 1SA Passe
 - Passe 2♣ → Bicolore Majeur atténué
- ✓ 1♣ Passe 1SA Passe
 - Passe $2 \rightarrow$ Naturel

Réveil du Répondant

• 1 ♦ Passe 1 ♥ 1 ♠

Passe Passe 2♠ → Gros Fit à ♦ du répondant

1♦ Passe 1♠ 2♥

Passe Passe X Passe (Le contre ne dénie pas 5 cartes à ♠)

2♠ Passe 3♥ → Recherche d'arrêt sinon 3♠ en fit 4/3

Vérification d'Arrêt

```
1♠ X Passe
√1♦
  1SA → l'arrêt pique n'est pas Garanti (si intervenant à l'entame)
       Passe 2♠ (FM) (arrêt?) Passe
  3♣ → 4 cartes pas d'arrêt Pique
 3♠ → pas d'enchère dispo
  2SA → Arrêt passe 3♠ (demande arrêt solide)
√1♦
      1♥ 1♠ Passe
 1SA Passe 2♣ Passe (Roudi)
```

Passe 2♥ Arrêt?

A suivre